

樂行童軍錦標賽 - 野外定向

簡介會

賽事日期：2010年3月14日(星期日)

地點：香港仔郊野公園

賽事主任：陳俊輝

助理總部總監(野外定向)



樂行童軍錦標賽 - 野外定向

賽事簡介：

比賽形式

團隊賽(公開式) + 奪分式



以團隊為單位，每隊由5名隊員組成，每人獲分發地圖及控制咭各一。
隊員須分工合作，在最短的時間內，到訪若干必到點及自由點。

必到點：每名隊員必須到訪，不須依次序。

自由點：最少一名隊員到訪，不須依次序。

成績計算：全隊必須到訪所有必到點及合共完成所有自由點。

全隊必須同時返回終點，以最後一名越過終點線的隊員為完成時間。

樂行童軍錦標賽 - 野外定向

裝備：

- **每人**必須攜帶指南針，哨子及手錶
- 建議服裝（只作參考）：
 - * 穿著長袖衫及長褲以保護身體
 - * 有齒底運動鞋



樂行童軍錦標賽 - 野外定向

出發：

- 每時段有2至3隊同一時間出發；
- 每時段相隔3至4分鐘出發一次；
- 出發區有書寫文具提供；
- 當出發鐘最後一響，各隊員須離開起點，按計劃到訪各控制點。



樂行童軍錦標賽 - 野外定向

進行中：

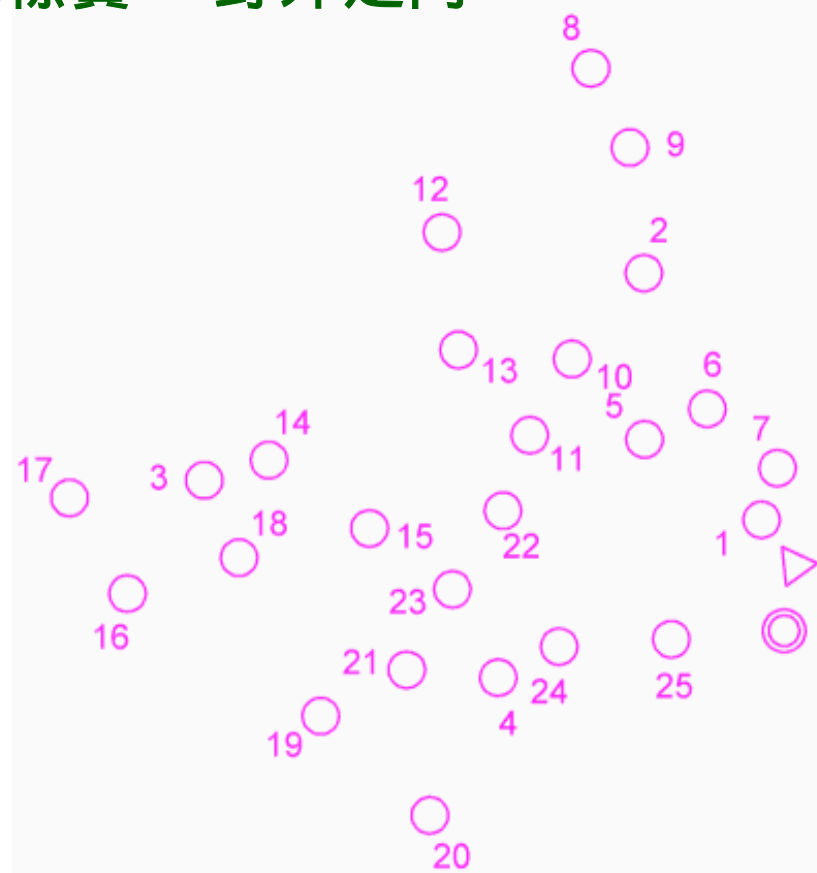
- 全隊人必須到訪各『必到點』
- 最少一名隊員到訪各『自由點』

終點：

- 須全隊一齊越過終點線
- 將全隊之控制咭及地圖交回工作人員
- 離開終點區返回賽事中心



樂行童軍錦標賽 - 野外定向



A		Team-0			
▶		↖	▨		∧
必到點(obligatory control)					
1	101	↓	*		○
2	102	↘	/	/	Y
3	103	☘			⊥
4	104	+			
自由點(random control)					
5	105		/	/	Y
6	106	→	☘		⊥
7	107		*		○
8	108		☾		
9	109		☘		⊥
10	110		▲		○
11	111		☘	☘	⊥
12	112		+		
13	113		*		○
14	115		☘		⊥
15	116		○		○
16	117		○	▲	
17	118		▲		○
18	119	↑	☘		
19	120		☘		⊥
20	121		☘	☘	Y
21	122	↑	/	/	Y
22	123		*		○
23	124		○		○
24	125		*		
25	126		▲		○

國際控制點提示符號式樣

樂行童軍錦標賽 - 野外定向

分數計算法：

團隊賽分數（50分） + 奪分式分數（50分），總分為100分

團隊賽分數（必須在指定時間內完成所有控制點）：

- 如全隊每人都到訪必到點及合共完成所有自由點，將可獲得此項分數。
- 若因漏打或誤打必到點或自由點，將作未能完成論，將不會獲得此項分數。

奪分式分數（不計算必到點）：

- 如在指定時間內全隊完成所有自由點，將可獲得此項滿分(50分)。
- 若未能獲得團隊賽之分數，但仍可獲得在限時內到訪的自由點分數。

樂行童軍錦標賽 - 野外定向

分數計算法：

團隊賽分數（必須完成所有控制點）：

第一名需時 除 其他參賽隊伍需時 $\times 50$

假設第一名完成時間為60分鐘；而其他參賽隊伍在以下不同完成時間所得分數如下：

60分鐘 除 60分鐘 $\times 50 = 50$ 分（滿分）

60分鐘 除 75分鐘 $\times 50 = 40$ 分

60分鐘 除 80分鐘 $\times 50 = 37.5$ 分

奪分式分數：

設有25個自由點，3個必到點。

分數：每個自由點有2分（合共50分）（不計算必到點）

計算：計算在限時內所得分數，不設時間分；如遲到將扣分。

遲到：每一分鐘扣4分，最多扣除遲到十分鐘之分數，即40分。

例1：全隊合共完成全部自由點(25個，每個2分)，及每人完成所有必到點；

計算：團隊賽分數 = 50分（以最短時間完成賽事）；奪分式分數 = 25個 \times 2分 = 50分

例2：全隊合共完成全部自由點(25個，每個2分)，但其中一隊員漏打必到點；

計算：團隊賽分數 = 0分；奪分式分數 = 25個 \times 2分 = 50分

例3：全隊已完成所有必到點；但漏打其中4個自由點，遲到3分鐘；

計算：團隊賽分數 = 0分；奪分式分數 = 21個 \times 2分 - 12分 = 30分